### Document Technique pour WeaponType.cs

**Namespace**: Weapons

**Énumération**: WeaponType

**Description**: L'énumération WeaponType définit les différents types d'armes dans le jeu.

#### Valeurs :

* **DISTANT\_COMBAT** :
  + **Description** : Arme utilisée pour le combat à distance.
* **CLOSE\_COMBAT** :
  + **Description** : Arme utilisée pour le combat rapproché.
* **SUPPORT** :
  + **Description** : Arme utilisée pour des actions de soutien ou des effets spéciaux.